Vaatimusmäärittely

Varausjärjestelmä Village Newbies Oy

versio 1.0

Versiohistoria

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versio | Päiväys | Tekijät | Selite (alkuperäinen, muutokset, korjaukset...) |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 1 | 6.4.2023 | Paavo Vartiainen  Roope Forstén  Kalle Miettinen  Lauri Timonen | Alkuperäinen |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sisällysluettelo

[1. JÄRJESTELMÄN KUVAUS 3](#_Toc131699480)

[1.1 Toimintaympäristön kuvaus 3](#_Toc131699481)

[2. TAVOITTEET JA VAATIMUKSET 4](#_Toc131699482)

[2.1 Toiminnalliset vaatimukset 4](#_Toc131699483)

[3. RAJAUKSET 5](#_Toc131699484)

[4. YMPÄRISTÖ JA LIITTYMÄT 6](#_Toc131699485)

[5. HYÖDYT 7](#_Toc131699486)

[6. AIKATAULU 8](#_Toc131699487)

[7. TOTEUTUSVÄLINEET 9](#_Toc131699488)

# JÄRJESTELMÄN KUVAUS

Tässä vaiheessa meille riittää järjestelmä, joka toimii pelkästään työntekijämme tietokoneella. Tiedot täytyy tallettaa tietokantaan. Sovelluksen ei tarvitse välttämättä tukea monen käyttäjän yhtäaikaista käyttöä. Järjestelmän ei tarvitse myöskään välttämättä tukea asiakkaiden itse tekemää mökkien hakua tai varausten tekemistä eikä mökkien omistajien itse suorittamaa mökkiensä hallinnointia. Näemme näitten tarpeiden kyllä tulevan kohta ajankohtaisiksi, joten voitte tarjota myös ratkaisun, jossa monikäyttö on tuettu. Kuvatkaa järjestelmän määrittelydokumenteissa miten se toimii.

## Toimintaympäristön kuvaus

Järjestelmä toimii pelkästään työntekijän tietokoneella.

# TAVOITTEET JA VAATIMUKSET

* Ominaisuudet:
* alueiden hallinta
* palveluiden hallinta
* mökkivarausten hallinta
* asiakashallintajärjestelmä
* laskujen hallinta ja seuranta
* majoittumisten raportointi aikajaksolla valituilla alueilla
* ostettujen palvelujen raportointi aikajaksolla valituilla alueilla
* seuraavat laskutusmahdollisuudet;
  + Paperilasku
  + Sähköpostilasku

## Toiminnalliset vaatimukset

Jokainen asiakkaan esittämä toiminnallinen vaatimus kuvataan. Esimerkki:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tunnus | Kuvaus | Perustelu | Lähde | Testi | Prioriteetti | Muutokset |
| 1 | Alueiden, mökkien ja palveluiden hallinta ja varausjärjestelmä | Välttämätön jotta vuokrattavia mökkejä löytyy | Village Newbies Oy Tarjouspyyntö | Haetaan, lisätään, muutetaan ja poistetaan mökkejä ja toiminta-alueita | 1 | 6.4.2023 Alkuperäinen |
| 2 | Asiakashallintajärjestelmä | Voidaan seurata varattuja aikoja | Village Newbies Oy Tarjouspyyntö | Lisätään, muutetaan ja poistetaan varauksia. | 2 | 6.4.2023  Alkuperäinen |
| 3 | Laskujen hallinta ja seuranta | Voidaan seurata maksuliikennettä. | Village Newbies Oy Tarjouspyyntö | Onko laskut maksettu | 3 | 6.4.2023  Alkuperäinen |
| 4 | Raportoinnit | Analytiikan kerääminen | Village Newbies Oy Tarjouspyyntö | Saadaan majoittumisten ja palveluiden raportit aikajaksolla valituilla alueilla | 4 | 6.4.2023  Alkuperäinen |
| 5 |  |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |  |

# RAJAUKSET

Tiedot täytyy tallettaa tietokantaan.

# YMPÄRISTÖ JA LIITTYMÄT

Järjestelmän on toimittava työntekijöiden tietokoneilla.

# HYÖDYT

Tärkein tavoite on vapauttaa työvoimaa asiakaspalveluun sekä mahdollistaa reaaliaikainen toimipaikkojen varaustilanteen seuranta ja raportointi.

# AIKATAULU

Projekti aloitettu 10.4.2023

Projektin tavoitepäivämäärä 12.5.2023

# TOTEUTUSVÄLINEET

Ohjelmointikieli C# ja tietokanta MySQL

Versionhallintaan käytetään GitHubia